

IMO 2019 Problemas y Soluciones.



Héctor Raúl Fernández Morales
10001noesprimo@gmail.com

Febrero 02, 2021

Día 1.

Problem 1. Sea \mathbb{Z} el conjunto de los números enteros. Determinar todas las funciones $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$ tales que, para todos los enteros a y b ,

$$f(2a) + f(2b) = f(f(a + b)).$$

Problem 2. En el triángulo ABC , el punto A_1 está en el lado BC y el punto B_1 está en el lado AC . Sean P y Q puntos en los segmentos AA_1 y BB_1 , respectivamente, tales que PQ es paralelo a AB . Sea P_1 un punto en la recta PB_1 distinto de B_1 , con B_1 entre P y P_1 , y $\angle PP_1C = \angle BAC$. Análogamente, sea Q_1 un punto en la recta QA_1 distinto de A_1 , con A_1 entre Q y Q_1 , y $\angle CQ_1Q = \angle CBA$. Demostrar que los puntos P , Q , P_1 , y Q_1 son concíclicos.

Problem 3. Una red social tiene 2019 usuarios, algunos de los cuales son amigos. Siempre que el usuario A es amigo del usuario B , el usuario B también es amigo del usuario A . Eventos del siguiente tipo pueden ocurrir repetidamente, uno a la vez:

Tres usuarios A , B , y C tales que A es amigo de B y de C , pero B y C no son amigos, cambian su estado de amistad de modo que B y C ahora son amigos, pero A ya no es amigo ni de B ni de C . Las otras relaciones de amistad no cambian.

Inicialmente, hay 1010 usuarios que tienen 1009 amigos cada uno, y hay 1009 usuarios que tienen 1010 amigos cada uno. Demostrar que hay una sucesión de este tipo de eventos después de la cual cada usuario es amigo como máximo de uno de los otros usuarios.

Día 2.

Problem 4. *Encontrar todos los pares (k, n) de enteros positivos tales que*

$$k! = (2^n - 1)(2^n - 2)(2^n - 4) \dots (2^n - 2^{n-1}).$$

Problem 5. *El Banco de Bath emite monedas con una H en una cara y una T en la otra. Harry tiene n monedas de este tipo alineadas de izquierda a derecha. Él realiza repetidamente la siguiente operación: si hay exactamente $k > 0$ monedas con la H hacia arriba, Harry voltea la k -ésima moneda contando desde la izquierda; en caso contrario, todas las monedas tienen la T hacia arriba y él se detiene. Por ejemplo, si $n = 3$ y la configuración inicial es THT, el proceso sería $THT \rightarrow HHT \rightarrow HTT \rightarrow TTT$, que se detiene después de tres operaciones.*

- (a) *Demostrar que para cualquier configuración inicial que tenga Harry, el proceso se detiene después de un número finito de operaciones.*
- (b) *Para cada configuración inicial C , sea $L(C)$ el número de operaciones que se realizan hasta que Harry se detiene. Por ejemplo, $L(THT) = 3$ y $L(TTT) = 0$. Determinar el valor promedio de $L(C)$ sobre todas las 2^n posibles configuraciones iniciales de C .*

Problem 6. *Sea I el incentro del triángulo acutángulo ABC con $AB \neq AC$. La circunferencia inscrita ω de ABC es tangente a los lados BC, CA y AB en D, E y F , respectivamente. La recta que pasa por D y es perpendicular a EF corta a ω nuevamente en R . La recta AR corta a ω nuevamente en P . Las circunferencias circunscritas de los triángulos PCE y PBF se cortan nuevamente en Q .*

Demostrar que las rectas DI y PQ se cortan en la recta que pasa por A y es perpendicular a AI .

Soluciones

Solución 1

Si $f(x) = mx + n$ tenemos que

$$2ma + 2mb + 2n = m(ma + mb + n) + n = m^2a + m^2b + mn + n$$

esto es un polinomio en dos variables por tanto $2m = m^2$ lo que implica que $m = 0$ o $m = 2$. En el primer caso $n = 0$ y en el segundo n puede ser cualquier número real. Por tanto las únicas soluciones lineales o constantes son $f(x) = 2x + n$ y $f(x) = 0$. El siguiente claim demuestra que estas son las únicas soluciones.

Claim: f es lineal. *Demostración:*

- $P(x, 0)$ implica que $f(2x) + 2f(0) = f(f(x))$
- $P(0, x)$ implica que $f(0) + 2f(x) = f(f(x))$, combinando con la anterior

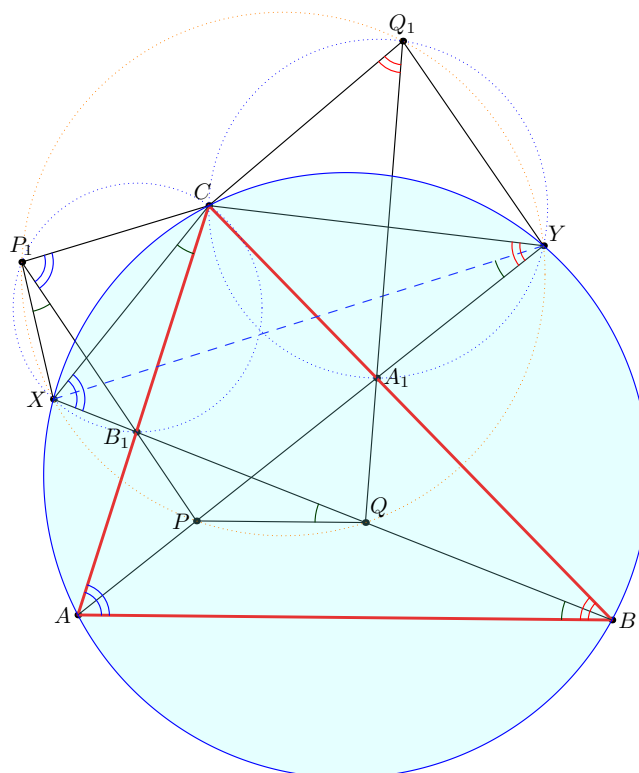
$$f(2x) + f(0) = 2f(x).$$

- sustituyendo lo anterior en la ecuación original $2f(a) - f(0) + 2f(b) = f(f(a + b)) = f(0) + 2f(a + b)$, de donde $f(a) + f(b) = f(a + b) + f(0)$.
- sea $g(x) = f(x) - f(0)$, sustituyendo en la anterior $g(a) + g(b) = g(a + b)$.

La función g es aditiva, como estamos en el conjunto de los enteros es lineal, de donde f es lineal. \square

Solución 2

En la figura sean $X = BB_1 \cap (ABC)$ e $Y = AA_1 \cap (ABC)$



- Veamos que $\angle PP_1C = \angle BAC = \angle BXC$ de donde CB_1XP_1 es cíclico. Análogamente CA_1YQ_1 .
- Veamos que $\angle XP_1P = \angle XP_1B_1 = \angle XCB_1 = \angle XBA = \angle XQP$ de donde P_1QPX es cíclico. Análogamente Q_1PQY .
- Veamos que $\angle XYP = \angle XYA = \angle XBA = \angle XQP$ de donde $XYQP$ es cíclico.

Combinando las anteriores obtenemos que P_1Q_1YQPX es cíclico lo que demuestra el resultado deseado. \square

Solución 3

Consideremos el problema con la típica interpretación de grafos, los vértices son los usuarios y los amigos están conectados por aristas. Llamemos "mutar" al movimiento permitido, además sea $e(G)$ el conjunto de aristas de G .

Claim 1: Sea G un árbol. Cualquier mutación de G lo desconecta en 2 árboles

Demostración: Supongamos que a, b, c son tres vértices, $ab, ac \in e(G)$ y $bc \notin e(G)$. Si quitamos las aristas ab y ac tenemos tres componentes conexas que son tres árboles y al añadir bc tenemos 2 componentes conexas que son 2 árboles. \square

La solución del problema está basada en el siguiente claim:

Claim 2: Sea G un grafo conexo. El grafo G siempre puede mutar sin perder la conectividad salvo si es un clique, un ciclo o un árbol.

Demostración: Recordemos que un clique es un subgrafo completo. Está claro que

- si G es un clique no podemos mutar,
- si G es un ciclo de longitud 3 no podemos mutar y si tiene longitud mayor al mutar desconectamos un vértice y por último
- si G es un árbol y mutamos el claim 1 nos dice que ya G no es conexo.

Debemos probar que en cualquier otro caso podemos mutar sin desconectar el grafo. Como el grafo no es un árbol contiene un ciclo, sea ℓ un ciclo de longitud mínima:

Caso 1: ℓ tiene longitud mayor que 3. Sabemos que existe $a \in \ell$ y $c \notin \ell$ tal que $ac \in e(G)$, además si $b \in \ell$ y $ab \in e(G)$ entonces $cb \notin e(G)$ porque de lo contrario ℓ no sería mínimo. Veamos que podemos mutar a, b, c y G no se desconecta.

Caso 2: ℓ tiene longitud 3. En este caso sea K el mayor clique contenido en G . Como G no es un clique sabemos que existe $a \in K$ y $c \notin K$ tal que $ac \in e(G)$, además existe $b \in K$ tal que $bc \notin e(G)$ porque de lo contrario K no sería maximal. Veamos que podemos mutar a, b, c y G no se desconecta. □

Volviendo al problema, sea ahora G el grafo asociado al problema.

- G es conexo. De hecho si dos usuarios no son amigos cada uno tiene mínimo 2 amigos por tanto tienen al menos un amigo común. Principio del Palomar ($1009+1009+2 > 2019$).
- G no es un ciclo ni se puede convertir en un ciclo. Esto es consecuencia de que mutar conserva la paridad de los grados de los vértices y como al inicio hay 1010 usuarios con grado impar estos se mantienen con grado impar siempre.
- G nunca será un clique. No lo es al inicio pues no lo será nunca porque la cantidad de aristas siempre disminuye en 1.

Conclusión, el claim 2 nos garantiza que podemos mutar sin desconectar el grafo hasta obtener un árbol. Ahora, el claim 1 nos garantiza que podemos mutar de forma aleatoria y estaremos obteniendo componentes conexas que son árboles. Como la cantidad de aristas disminuye en 1 en un número finito de mutaciones llegamos a una posición en la que ningún vértice tiene grado 2.

Solución 4

Recordemos que $v_p(x)$ es la mayor potencia de p que divide a x . Primeramente sacamos los factores 2 y tenemos que

$$k! = 2^{\frac{n(n-1)}{2}} (2^0 - 1)(2^1 - 1)(2^2 - 1) \cdots (2^n - 1).$$

Recordemos la fórmula de Legendre $v_p(m!) = \sum_{i=1}^{\infty} \lfloor \frac{m}{p^i} \rfloor$.

Veamos entonces que

$$\frac{n(n-1)}{2} = v_p(k!) = \sum_{i=1}^{\infty} \lfloor \frac{k}{2^i} \rfloor < \sum_{i=1}^{\infty} \frac{k}{2^i} = k \left(\sum_{i=1}^{\infty} \frac{1}{2^i} \right) = k \quad (1)$$

La desigualdad es estricta ya que $\lfloor \frac{k}{2^i} \rfloor$ es eventualmente 0.

Veamos que sucede con los factores 3. Sabemos que $3 \mid 2^t - 1$ solamente si t es par. Por el teorema de la elevación del exponente

$$v_3(2^{2x} - 1) = v_3(4^x - 1) = v_3(4 - 1) + v_3(x) = 1 + v_3(x).$$

Aplicando esto a la ecuación y usando Legendre de nuevo obtenemos que

$$\begin{aligned} v_3(k!) &= 1 + v_3(1) + 1 + v_3(2) + \dots + 1 + v_3(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) \\ &= \lfloor \frac{n}{2} \rfloor + v_3(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor!) \\ &= \lfloor \frac{n}{2} \rfloor + \lfloor \frac{n}{2 \cdot 3} \rfloor + \lfloor \frac{n}{2 \cdot 3^2} \rfloor \dots \\ &< \frac{n}{2} + \frac{n}{6} + \frac{n}{18} \dots \\ &< \frac{n}{2} (1 + \frac{1}{3} + \frac{1}{9} + \dots) = \frac{3}{4}n \end{aligned} \quad (2)$$

Por el propio Legendre $v_3(k!) \geq \lfloor \frac{k}{3} \rfloor$, combinando esto con lo anterior obtenemos

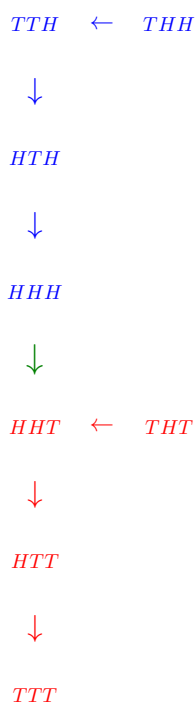
$$\lfloor \frac{k}{3} \rfloor < \frac{3}{4}n \Rightarrow k < \frac{9}{4}n + 3$$

Este último resultado unido a (1) implica que $\frac{n(n-1)}{2} < \frac{9}{4}n + 3$. De aquí que $n \leq 6$.

Comprobando a mano estos casos obtenemos dos soluciones $(k, n) = (1, 1)$ y $(k, n) = (3, 2)$. \square

Solución 5

Veamos que las cadenas las podemos interpretar como vértices de un **grafo dirigido** G_n donde existe una arista de una cadena a otra si esta última es el resultado de hacer la operación mencionada a la primera. La figura siguiente es G_3



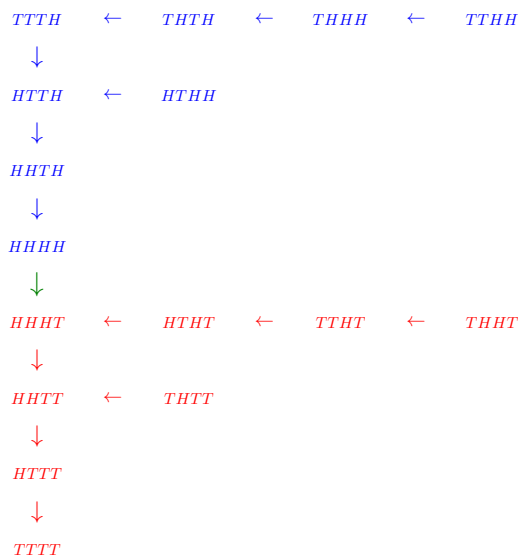
Veamos que podemos obtener G_n a partir de G_{n-1} . Tomemos dos copias X e Y de G_{n-1} .

- En X tomamos cada cadena de longitud $n - 1$ y le añadimos una T al final.
- En Y tomamos cada cadena cambiamos cada letra e invertimos el orden. Finalmente añadimos una H al final.
- Conectamos X e Y con una arista de $HH \dots H$ a $HH \dots HT$.

Está claro que X e Y contienen todas las posibles cadenas. Lo que resta probar es que las aristas son correctas en este nuevo grafo.

- La parte asociada a X es correcta ya que una T al final no cambia las operaciones.
- Para Y , notemos que $X = X_1 \dots X_{n-1}$ tiene k letras H , entonces la cadena modificada tiene $(n-1-k)+1 = n-k$ letras H , de donde $\overline{X_{n-1}} \dots \overline{X_1} H \mapsto \overline{X_{n-1}} \dots \overline{X_{k+1}} X_k \overline{X_{k-1}} \dots \overline{X_1} H$ que era lo que necesitábamos.
- Finalmente la arista de Y a X es obviamente correcta.

La figura siguiente representa G_4



Para el apartado (b) sea f_n la suma de todas las distancias de cada vértice de G_n hasta el vértice $TT \dots T$. Veamos que $f_n = f_{n-1} + (f_{n-1} + n2^{n-1})$ de donde

$$\frac{f_n}{2^n} = \frac{f_{n-1}}{2^{n-1}} + \frac{n}{2} \Rightarrow E_n = E_{n-1} + \frac{n}{2}$$

Sumando en n obtenemos que $E_n = E_0 + (\frac{1}{2} + \frac{2}{2} + \frac{3}{2} + \dots + \frac{n}{2}) = \frac{n(n+1)}{4}$.

Solución 6

En la figura:

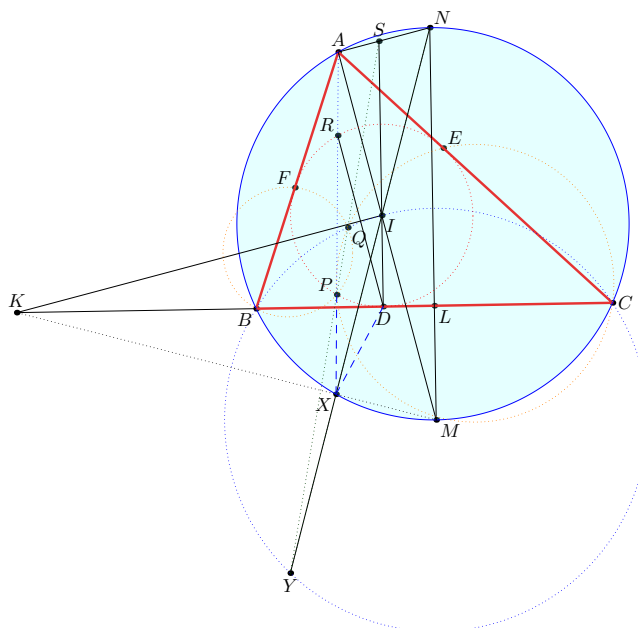
N, M los puntos medios de $\widehat{BAC}, \widehat{BC}$ en (ABC)

L el punto medio de BC

$X, Y = NI \cap (ABC), (BIC)$

$K \in BC$ tal que $KI \perp AM$

$S = DI \cap AN$



Claim 1: A, R, X son colineales y $XP = XD$.

Demostración: Inversión centrada en M con radio MB prueba que M, X, K son colineales. RD es la polar de K con respecto a ω , por tanto $RIDXK$ es cíclico, $KNLX$ es cíclico también, de donde

$$\angle XRD = \angle XKD = \angle XNM = \angle XAM,$$

esto junto a $RD \parallel AM$ prueba que A, R, X son colineales.

Notemos que en $(RIDXK)$ se cumple que $\angle RIX = \angle IXD$, además $IP = ID$, esto implica que $\triangle XPI = \triangle XDI$, por tanto $XP = XD$. \square

Claim 2: $Q \in (BIC)$ y además Y, P, Q son colineales.

Demostración: Veamos que

$$\begin{aligned} \angle BQC &= \angle BQP + \angle PQC \\ &= \angle BFP + \angle PEC \\ &= \angle FEP + \angle PEC \\ &= \angle FEC = 180 - (90 - \angle A/2) \\ &= 90 + \angle A/2 = \angle BIC \end{aligned}$$

por tanto $Q \in (BIC)$.

Por otra parte NB, NC son tangentes a (BIC) y $\angle FAP = \angle BNY$ por tanto $FAEP \sim BNCY(*)$. Ahora, tenemos que

$$\angle YQB = \angle YCB = \angle PEF = \angle PFB = \angle PQB.$$

\square

Claim 3: Y, P, S son colineales.

Demostración: Consideremos $t = \frac{AS}{SN} \cdot \frac{PX}{AP} \cdot \frac{NY}{XY}$, (**)

- $\frac{AS}{SN} = \frac{AI}{IM}$.
- Como $\angle MXN = 90$ tenemos que $XY = IX$. Es fácil ver que $\triangle XID \sim \triangle MNI$, con la segunda parte del claim 1 obtenemos que $\frac{PX}{XY} = \frac{DX}{IX} = \frac{IM}{MN}$.
- De (*) obtenemos que $\frac{NY}{AP} = \frac{NM}{AI}$.

sustituyendo lo anterior en (**) tenemos que $t = 1$ y por teorema de Menalao Y, P, S son colineales. \square

Con este claim final obtenemos que P, Q, S son colineales lo que concluye el problema.

REFERENCES

References

- [1] <https://artofproblemsolving.com>
- [2] <https://web.evanchen.cc/exams/IMO-2019-notes.pdf>